Resumo do Design:

O design do protótipo não sofreu grandes alterações em relação a proposta original apresentada na parte 2 do projeto da disciplina.

Como anteriormente, o design consiste de uma tela inicial composta de 3 grandes botões que mostram as 3 principais opções de uso do sistema: desenhar um composto químico orgânico e o sistema nomeá-lo, nomear um composto orgânico aleatório gerado pelo sistema e uma opção onde pode-se estudar mais informações sobre um determinado composto.

Escolhida a primeira opção a interface muda para uma tela composta por 3 elementos principais: um fundo branco com desenho de pápel quadriculado que ocupa a maior parte da tela, uma paleta vertical posicionada a esquerda da tela que exibe os átomos e estruturas mais usados comumente e também um símbolo “+” que pode ser usado para abrir uma tabela periódica completa para o usuário escolher qualquer elemento, o terceiro item é composto de uma barra de ferramentas horizontal na parte superior da tela, que apresenta opções para voltar a tela inicial, um botão de opções gerais como salvar ou abrir o projeto, um campo de texto onde deverá ser exibido o nome do composto, um botão para validação do compost e um para mais informações.

A segunda opção mostra uma tela igual a primeira, mas sem a paleta contendo os átomos à esquerda, com um desenho de composto orgânico já plotado sobre o fundo branco e um teclado virtual na parte inferior da tela para que o usuário possa digitar o nome do composto. Ao apertar o botão de validação na barra de ferramentas o sistema informa se o nome digitado pelo usuário está correto e caso contrário mostra ao usuário onde está a disparidade entre o nome que ele escreveu e a estrutura.

Por fim, o terceiro botão leva a uma tela que apresenta uma caixa de texto e um teclado virtual que o usuário pode usar para digitar o nome de algum composto orgânico sobre o qual ele deseja obter mais informações. A caixa de texto mostra uma busca dinâmica que é atualizada a cada letra digitada. Ao selecionar um dos resultados uma caixa com informações sobre aquela estrutura é mostrada.

Cenário do Protótipo: